**Especificación de requisitos de software**

### Proyecto:

### Canchitas



2021

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software. Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 2021 | 1 | Todos los Integrantes del grupo |  |



# Contenido

**FICHA DEL DOCUMENTO 3**

[**CONTENIDO 4**](#_heading=h.gjdgxs)

1. [**INTRODUCCIÓN 6**](#_heading=h.30j0zll)
   1. [**Propósito 6**](#_heading=h.1fob9te)
   2. [**Alcance 6**](#_heading=h.3znysh7)
   3. [**Personal involucrado 6**](#_heading=h.2et92p0)
   4. [**Definiciones, acrónimos y abreviaturas 7**](#_heading=h.tyjcwt)
   5. [**Referencias 7**](#_heading=h.3dy6vkm)
   6. [**Resumen 7**](#_heading=h.1t3h5sf)
2. [**DESCRIPCIÓN GENERAL 7**](#_heading=h.4d34og8)
   1. [**Perspectiva del producto 7**](#_heading=h.2s8eyo1)
   2. **Características de los usuarios 8**
   3. **Restricciones 9**
3. [**REQUISITOS ESPECÍFICOS 9**](#_heading=h.3rdcrjn)
   1. **Product Backlog 17**
      1. Product Backlog 17
   2. **Sprints 19**
      1. Sprint 1 19
      2. Spint 2 20



# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá a los usuarios poder acceder a información sobre la disponibilidad de canchas de futbol, en un sector determinado así también como jugadores disponibles

## Alcance

Personas que realizan la actividad deportiva fútbol, personas interesadas en crear torneos de futbol, escuelas de fútbol infantil, recreativo y formativo, personas interesadas en crear un equipo de futbol amateur.

## Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Flavio Uriel carnero penelas** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **Maquetación html,css** |
| **Información de contacto** | Mail flavioucp@hotmail.com |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Federico Giordano** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **Maquetación html,css** |
| **Información de contacto** | **Mail federicogiordano36@gmail.com** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Gabriel Oscar Campos** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **Css** |
| **Información de contacto** | **Mail: gabrielcampos765@gmail.com** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rodrigo Dario Cabadas** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **HTML** |
| **Información de contacto** | **mail rdcabadas@escuelasproa.edu.ar** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Camila Almada** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **HTML** |
| **Información de contacto** | **Mail cami\_almada1@hotmail.com** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Cristian Osmar Girotti** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **CSS** |
| **Información de contacto** | **Mail cristiang131313@gmail.com** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Débora Altamira Flores** |
| **Rol** | **Desarrolladores Full Stack, Analista Funcional, Desarrolladores de Base de Datos, Diseñadores UX/UI y Tester** |
| **Categoría Profesional** | **Estudiante** |
| **Responsabilidad** | **HTML** |
| **Información de contacto** | **Mail debora.altamira.flores@gmail.com** |
|  |  |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |



* 1. **Resumen**

En el presente documento se presenta las características fundamentales, así como funcionales del producto “canchitas” así como los roles de las determinadas personas involucradas en el proyecto

# Descripción general

## Perspectiva del producto

El sistema canchitas será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que

permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de poder brindar un servicio a los usuarios que practiquen la actividad deportiva futbol en entornos amateur y personas que se dediquen a la comercialización de eventos ya sea torneos ,encuentros y/o escuelas de fútbol

## Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas, base de datos ,html,css,js |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | desarrolladores web front end |
| **Formación** | Manejo de,html,css,js |
| **Actividades** | Control y manejo del front end |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | desarrolladores web back end |
| **Formación** | Manejo de mysql |
| **Actividades** | Control y manejo del back end |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observa e indaga información de canchas y/o jugadores disponibles en un sector determinado |

*.*

## Restricciones

* + - Interfaz para ser usada con internet: escritorio.
    - Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, css ,java,mysql,javascript

*.*

# Requisitos específicos

### Product Backlog

1. Como administradores queremos crear las páginas Inicio, Loguin y registro.
2. Como administradores queremos darle estilo con CSS.
3. Como administradores queremos crear el mapa de sitio.
4. Como administradores de la página deseamos que los usuarios puedan registrarse sin inconvenientes
5. Como administradores queremos crear página que sea de fácil acceso y búsqueda de canchas y equipos.
6. Como administradores del sitio esperamos poder organizar cómo gestionar todo tipo de partido como también la gestión del espacio.
7. Como administradores de la página queremos que los usuarios puedan encontrar con facilidad lo que buscan.
8. Como usuario quiero poder ingresar y visualizar las canchas disponibles cerca de una zona para poder tener una rápida elección.
9. Como usuario quiero tener un Usuario y contraseña para el ingreso, caso contrario debería poder registrarme en la página.
10. Como usuario quiero visualizar qué equipos están disponibles para poder sumarse si no tengo alguno armado.
11. Como usuario quiero ver si hay campeonatos y poder agregar a mi equipo para competir.
12. Como usuario quiero poder ingresar y crear un campeonato que sea infantil, recreativo o formativo, como también poder organizar mini campeonatos con equipos locales de la zona donde reside.

### Sprin

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** | * Especificación de Requerimientos IEEE- 830 * Front: Estructura HTML * [Git](https://acceso.ispc.edu.ar/mod/resource/view.php?id=8284) : Instalación y registración * Kanban * Mapa del Sitio |
| **Responsabilidades** | * Especificacion de requerimientos IEEE-830. Todo el equipo. * Github **Giordano Federico** * Git **Todo el equipo** * Kanban básico. **Todo el equipo** * Mapa del sitio- **Todo el equipo** * **Carnero Penelas Flavio / Giordano Federico**. Estructura HTML de página Inicio y logo. * **Cabadas Rodrigo Darío**. Estructura HTML de la página de Login. * **Altamira Flores Débora**. Estructura HTML de la página de Registro. * **Almada Camila**. Responsable de la creación de Navbar. * **Gabriel Oscar Campos / Girotti Cristian Osmar**. Estilos con CSS. |
| **Calendario** | * Tiempo estimado para el diseño de las páginas con HTML 12 horas, repartiendo unas 4 horas por cada página (INICIO, LOGIN y REGISTRO). * Para la creación de NavBar estimamos 2 hrs para la creación y aplicación correcta. * En cuanto a CSS estipulamos un total de 12 horas para la correcta elección y aplicación de estilos. |
| **Inconvenientes:**   * Problemas en el reconocimiento de imágenes al subirla al hosting. * Fallas en los botones del Navbar. * Problemas en aplicar fondos y estilos de CSS. | |